

Corrigé Épreuve informatique commune – Mines-Ponts 2022

Pour approfondir, regardez (au moins le début de) la conférence de Marie Thérêt sur la percolation. Elle commence justement par l'exemple des matériaux ferromagnétiques et une séquence filmée est particulièrement marquante. (minute 22 de <https://www.carmin.tv/c/309>)

1.

```
1 from math import exp
2 from math import tanh
3 from random import random
4 from random import randrange
```

2.

```
1 def f(x, t):
2     return x - tanh(x/t)
```

3.

```
1 def dichot(f, t, a, b, eps):
2     gauche = a
3     droite = b
4     m = (a+b)/2
5     while droite - gauche >= eps:
6         if f(gauche, t)*f(m, t) < 0:
7             droite = m
8         else:
9             gauche = m
10            m = (gauche + droite)/2
11    return m
```

4. À l'étape 0, la précision est $\frac{b-a}{2}$. À l'étape 1, la précision est $\frac{b-a}{2^2}$. À l'étape n , la précision est $\frac{b-a}{2^{n+1}}$.

Pour un arrêt en n étapes, on a

$$\frac{b-a}{2^n} \geq \varepsilon \quad \text{et} \quad \frac{b-a}{2^{n-1}} < \varepsilon$$

donc $\frac{\ln((b-a)/\varepsilon)}{\ln 2} < n+1$ et $\frac{\ln((b-a)/\varepsilon)}{\ln 2} \geq n$.

La complexité temporelle asymptotique de `dichot` est $O(\ln(\frac{b-a}{\varepsilon}))$.

5.

```
1 def construction_liste_m(t1, t2):
2     liste_t = [t1 + k*(t2-t1)/499 for k in range(500)]
```

```
3     liste_m = []
4     for t in liste_t:
5         x = dichot(f, t, 0.001, 1, 10**(-6))
6         liste_m.append(x)
7     return liste_m
```

6.

```
1 select nom from materiaux where t_curie < 500
```

7.

```
1 select nom_fournisseur, 4.5*prix_kg
2 from prix join fournisseurs on id_four = id_fournisseur
3 where id_mat = 8713
```

8.

```
1 select nom_fournisseur, 4.5*prix_kg
2 from prix join fournisseurs on id_four = id_fournisseur
3 where id_mat = 8713 and
4 prix_kg = select(min(prix_kg) from prix where id_mat = 8713)
```

9.

```
1 select nom, AVG(prix_kg) as moyenne
2 from prix join materiau on id_mat = id_materiau
3 group by id_materiau having moyenne < 50
```

10. Une réponse :

```
1 def initialisation():
2     return [1]*n
```

Une autre réponse :

```
1 def initialisation():
2     return [1 for k in range(n)]
```

Une autre réponse :

```
1 def initialisation():
2     L = []
3     for k in range(n):
4         L.append(1)
5     return L
```

11. Notons qu'on pouvait ne considérer que le cas h pair (l'énoncé le précise).

Une réponse :

```

1 def initialisation_anti():
2     L = []
3     s = 1
4     for i in range(h):
5         for j in range(h):
6             L.append(s)
7         s = -s
8     return L

```

Une autre réponse :

```

1 def initialisation_anti():
2     reponse = ([1]*h + [-1]*h)*(h//2)
3     if h%2 == 1:
4         reponse = reponse + [1]*h
5     return reponse

```

12. Une réponse :

```

1 def repliement(s):
2     spins = []
3     for i in range(h):
4         ligne = []
5         for j in range(h):
6             ligne.append(s[i*h+j])
7         spins.append(ligne)
8     return spins

```

Avec des tranches :

```

1 def repliement(s):
2     L = []
3     for i in range(h):
4         ligne = s[i*h : (i+1)*h]
5         L.append(ligne)
6     return L

```

13.

```

1 def liste_voisins(i):
2     L = []
3     # gauche
4     if i%h == 0:
5         # le voisin de gauche est tout à droite
6         L.append(i+h-1)
7     else:
8         L.append(i-1)
9     # droite

```

```

10     if i%h == h-1:
11         # le voisin de droite est tout à gauche
12         L.append(i - (h-1))
13     else:
14         L.append(i+1)
15     # dessous
16     if i > (h-1)*h :
17         # le voisin du dessous est tout en haut
18         L.append(i%h)
19     else:
20         L.append(i+h)
21     # dessus
22     if i < h:
23         # le voisin du dessus est tout en bas
24         L.append((h-1)*h + i)
25     else:
26         L.append(i-h)
27     return L

```

14.

```

1 def energie(s):
2     E = 0
3     for i in range(len(s)):
4         voisins = liste_voisins(i)
5         for j in voisins:
6             E += s[i]*s[j]
7     return -E/2

```

15.

```

1 def test_boltzmann(delta_e, T):
2     if delta_e <= 0:
3         return True
4     if random() < exp(-delta_e/T):
5         return True
6     return False

```

16. La première fonction a un fonctionnement plus facile à comprendre et je vous laisse voir. La complexité est linéaire en la taille de la liste $O(n)$. La deuxième fonction a une complexité en $O(1)$ (« temps constant »). Le calcul sur lequel elle

repose est le suivant :

$$\begin{aligned}
 E_{\text{avant}} &= -\frac{1}{2} \sum_k \sum_{j \in V_k} s_k s_j \\
 &= -\frac{1}{2} \sum_{(k,j)/j \in V_k \text{ et } k \neq i, j \neq i} s_k s_j - \frac{1}{2} \sum_{(k,j)/j \in V_k \text{ et } k \text{ ou } j = i} s_k s_j \\
 &\quad \text{le spin } i \text{ est changé en son opposé} \\
 E_{\text{après}} &= -\frac{1}{2} \sum_{(k,j)/j \in V_k \text{ et } k \neq i, j \neq i} s_k s_j - \frac{1}{2} \sum_{(k,j)/j \in V_k \text{ et } k \text{ ou } j = i} -s_k s_j \\
 \Delta E &= \sum_{(k,j)/j \in V_k \text{ et } k \text{ ou } j = i} s_k s_j
 \end{aligned}$$

Ainsi

$$\begin{aligned}
 \Delta E &= \sum_{(i,j)/j \in V_i} s_i s_j + \sum_{(k,i)/i \in V_k} s_k s_i \\
 &= 2 \sum_{\ell} \sum_{r \in V_{\ell}} s_r s_{\ell}
 \end{aligned}$$

et on reconnaît le calcul donné dans `calcul_delta_e2(s, i)`.

17.

```

1 def monte_carlo(s, T, n_tests):
2     for k in range(n_tests):
3         numero = randrange(n) # un spin au hasard
4         delta_e = calcul_delta_e2(s, numero)
5         if test_boltzmann(delta_e, T):
6             s[numero] = - s[numero]
7             # passe de 1 à -1 et réciproquement
8         # (modification de s par effet de bord)

```

18.

```

1 def aimantation_moyenne(n_tests, T):
2     s = initialisation()
3     monte_carlo(s, T, n_tests)
4     somme = 0
5     for valeur in s:
6         somme += valeur
7     return somme/len(s)

```

19. La fonction `initialisation` se fait en temps linéaire en n . `monte_carlo` est en $O(n_{\text{tests}})$ et le calcul de l'aimantation moyenne est en $O(n)$. Ainsi, la fonction `aimantation_moyenne` est en $O(n + n_{\text{tests}})$.

20. Si on avait pris en compte toutes les interactions, le calcul de ΔE aurait nécessité $O(n)$ calculs. Cela aurait donc changé la complexité en $O(n \times n_{\text{tests}})$.

21. Plus la température augmente, plus la répartition des 1 et -1 semble aléatoire, et donc moins le matériau est ferromagnétique.

22.

```

1 def explorer_voisinage(s, i, weiss, num):
2     '''
3     s: configuration (n-liste)
4     i: indice de départ repérant le spin dans s
5     num: numéro du domaine auquel appartient s[i]
6     but: obtenir le domaine de Weiss du spin s[i]
7     '''
8     voisins = liste_voisins(i)
9     for j in voisins:
10        if s[j] == s[i] and weiss[j] == -1:
11            # spins identiques et pas encore affecté
12            weiss[j] = num
13            # on lui affecte le meme numéro que le spin s[i]
14        explorer_voisinage(s, j, weiss, num)

```

23.

```

1 def explorer_voisinage_pile(s, i, weiss, num, pile):
2     while pile != []:
3         indice = pile.pop()
4         weiss[indice] = num
5         voisins = liste_voisins(indice)
6         for j in voisins:
7             if s[j] == s[indice] and weiss[j] == -1:
8                 # spins identiques et pas encore affecté
9                 pile.append(j)

```

24.

```

1 def construire_domaines_weiss(s):
2     weiss = [-1] * n
3     num = 0
4     indice_courant = 0
5     while -1 in weiss:
6         pile = [indice_courant]
7         explorer_voisinage_pile(s, indice_courant, weiss, num, pile)
8         indice_suivant = indice_courant + 1
9         while indice_suivant < len(s)
10            and weiss[indice_suivant] != -1:
11            # Recherche de l'indice du spin du prochain domaine
12            indice_suivant += 1
13            indice_courant = indice_suivant
14            num += 1
15     return weiss

```

